

Ontvang Resident Evil Requiem bij aankoop van een deelnemend NVIDIA product

Je hebt een product gekocht waar je de game Resident Evil Requiem bij krijgt. Hieronder staat precies hoe je deze ontvangt en wat je moet doen.

Actie:

Bij aankoop van een van de deelnemende NVIDIA producten ontvang je een Steam code voor de game Resident Evil Requiem. De game komt uit op 27 februari 2026, dus je kan vanaf die dag de game downloaden op Steam. Op deze dag krijg je ook de Steam code toegestuurd.

Meld je aankoop aan via de app van NVIDIA en volg de instructies, zodat je de game op Steam kunt downloaden.

Tot wanneer loopt de actie?

De actie loopt van 10 februari tot en met 16 maart 2026. Het aanvragen kan tot 16 april 2026.

Wat heb je nodig?

- De bundel code van je aankoopbewijs
- De aankoopdatum
- Het deelnemende product
- De NVIDIA app
- Een NVIDIA GeForce account
- Een Steam account

Hoe doe je mee?

1. Koop tussen 10 februari en 10 maart 2026 een NVIDIA GeForce RTX 5090, 5080, 5070 Ti of 5070 videokaart. Ook voor desktops of laptops die één van deze videokaarten hebben, gelden voor deze actie.
2. Open de app van NVIDIA en log in of maak een account aan.

3. Ga naar het account menu en kies 'redeem'.
4. Voer de bundel code van je aankoop in.
5. Je krijgt een nieuwe code die je invoert op Steam.
6. Volg de instructies en log in op je Steam account.
7. Kies 'redeem' zodat je Resident Evil Requiem ontvangt op je Steam account.
8. Je kan de game downloaden vanaf 27 februari 2026.
9. Registreer je product uiterlijk op 16 april 2026.

Wat zijn de regels?

- Het is niet mogelijk om de voucher in te wisselen voor contant geld.
- De actie is geldig voor consumenten in Nederland, België en Duitsland.
- De actie is niet geldig op Tweedekans producten.
- Alle actievoorwaarden vind je op de website van de leverancier.
- NVIDIA GeForce RTX 5090, 5080, 5070 Ti of 5070 videokaarten
- Laptops met een NVIDIA GeForce RTX 5090, 5080, 5070 Ti of 5070 videokaart
- Desktops met een NVIDIA GeForce RTX 5090, 5080, 5070 Ti of 5070 videokaart